



VNITŘNÍ ŘÁD A HERNÍ PRAVIDLA STRAHOVSKÉ FOTBALOVÉ LIGY



OBSAH

1 Vnitřní řád Strahovské ligy	2
1.1 Struktura a systém Strahovské ligy	2
1.2 Pravidla pro určování pořadí	3
1.3 1. liga	4
1.3.1 Základní část	4
1.3.2 Play-off – pavouk	4
1.4 2. liga	5
1.4.1 Základní část	5
1.4.2 Play-off – pavouk	5
1.5 3. liga	6
1.5.1 Základní část	6
1.5.2 Play-off – pavouk	6
1.6 4. liga	7
1.6.1 Základní část	7
1.6.2 Play-off – pavouk	7
1.7 1. ženská liga	8
1.7.1 Základní část	8
1.7.2 Play-off – pavouk	8
1.8 2. ženská liga	9
1.8.1 Základní část	9
1.8.2 Play-off – pavouk	9
1.9 Startovné a registrace týmů	10
1.10 Termíny zápasů	10
1.10.1 Změna termínu zápasů	10
1.11 Pokuty a tresty	10
1.12 Majetek	12
1.13 Registrace hráčů	13
1.14 Soupisky	13
1.15 Doplňující informace	13
2 Herní pravidla	14
2.1 Hrací plocha	14
2.1.1 Rozměry	14
2.1.2 Vyznačení hrací plochy	14
2.1.3 Pokutové (brankové) území	14
2.1.4 Značka pokutového kopu	14
2.1.5 Zóna pro střídání hráčů	14
2.1.6 Branky	14



2.1.7 Povrch hrací plochy	15
2.2 Míč	15
2.2.1 Tvar a materiál	15
2.2.2 Technické parametry	15
2.2.3 Výměna míče v průběhu hry	15
2.3 Počet hráčů	16
2.4 Výstroj hráčů	17
2.5 Hlavní rozhodčí	18
2.5.1 Hlavní rozhodčí je povinen:	18
2.5.2 Hlavní rozhodčí má právo:	20
2.6 Druhý rozhodčí	21
2.7 Doba trvání hry	22
2.8 Zahájení hry	22
2.9 Míč ve hře a mimo hru	24
2.9.1 Míč je mimo hru:	24
2.9.2 Míč je ve hře:	24
2.10 Dosažení branky	24
2.11 Fauly, chyby a nesportovní chování	25
2.11.1 Přímý volný kop	25
2.11.2 Nepřímý volný kop	26
2.11.3 Napomenutí hráče	28
2.11.4 Vyloučení hráče	29
2.12 Volné kopy	30
2.13 Pokutový kop	31
2.14 Autový kop (rozehrání)	32
2.14.1 Pro rozehrání platí tyto zásady:	33
2.15 Výhoz od branky	33
2.16 Rohový kop	35
2.16.1 Pro zahrání rohového kopu platí tyto zásady:	35
2.17 Kopy ze značky pokutového kopu	35
2.18 Závěrečná ustanovení	36



1 Vnitřní řád Strahovské ligy

1.1 Struktura a systém Strahovské ligy

Strahovská liga je rozdělena do čtyř mužských lig a dvou ženských lig. První ligu hraje 16 týmů rozdělených do 2 skupin po 8 týmech. Druhou ligu hraje 32 týmů rozdělených do 4 skupin po 8 týmech. Třetí ligu hraje 32 týmů rozdělených do 4 skupin po 8 týmech. Čtvrtá liga se stanovuje vždy před zahájením nové sezony v závislosti na počtu přihlášených týmů. První ženskou ligu hraje 8 týmů v jedné skupině. Druhou ligu hraje také 8 týmů v jedné skupině.

Strahovská fotbalová liga si vyhrazuje právo na jakoukoliv změnu v herním systému.

1.2 Pravidla pro určování pořadí

1. Umístění v tabulce
2. Počet získaných bodů
3. Počet získaných bodů ve vzájemných zápasech (minitabulka)
4. Brankový rozdíl ze vzájemných zápasů (minitabulka)
5. Počet vstřelených branek ve vzájemných zápasech (minitabulka)
6. Brankový rozdíl
7. Počet vstřelených branek
8. Fair-play (menší počet karet)
9. Los (za přítomnosti dvou zástupců Strahovské ligy a zástupce každého z týmů)



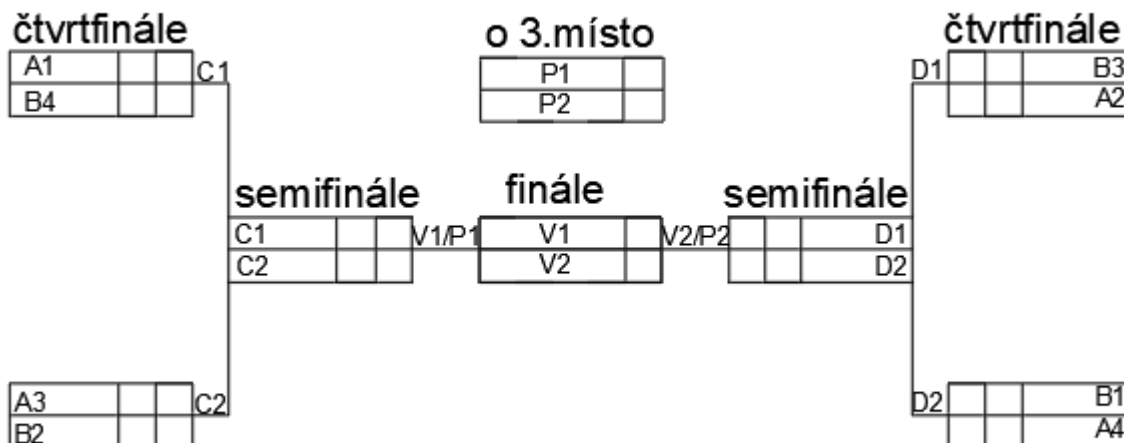
1.3 1. liga

1.3.1 Základní část

Dvě skupiny po 8 účastnících (1.A, 1.B). Hraje se systémem každý s každým. Do čtvrtfinále postupují 4 nejlepší týmy z každé skupiny. Přímou sestupují dva nejhorší týmy z každé skupiny.

1.3.2 Play-off – pavouk

Ve čtvrtfinále a semifinále se odehrají dvojzápasy, pokud je dvojzápas nerozhodně (skóre obou zápasů), rozhodují 4 pokutové kopy.





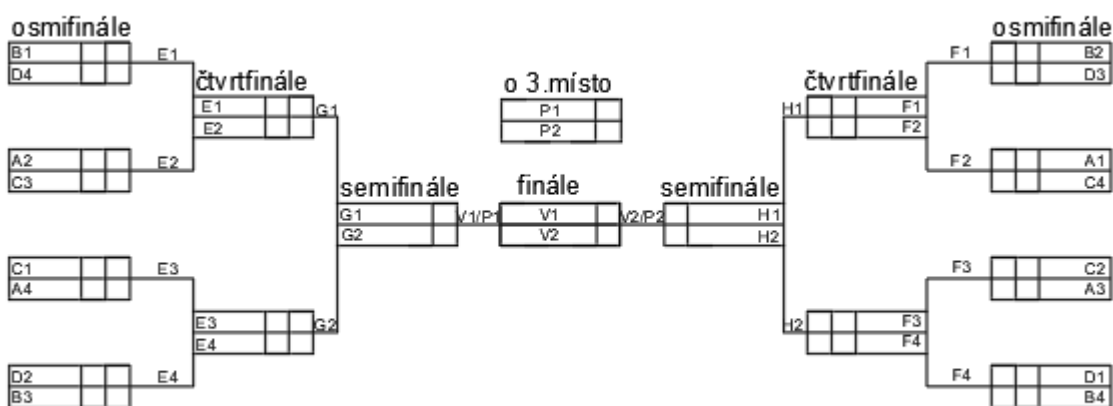
1.4 2. liga

1.4.1 Základní část

Čtyři skupiny po 8 účastnících (2.A, 2.B, 2.C a 2.D). Ve skupině se hraje systémem každý s každým. Do osmifinále postupují 4 nejlepší týmy z každé skupiny. Přímou sestupují dva nejhorší týmy z každé skupiny.

1.4.2 Play-off – pavouk

V osmifinále a čtvrtfinále se odehrají dvojzápasy, pokud je dvojzápas nerozhodně (skóre obou zápasů), rozhodují 4 pokutové kopy.



Do 1. ligy postupují všichni účastníci semifinále



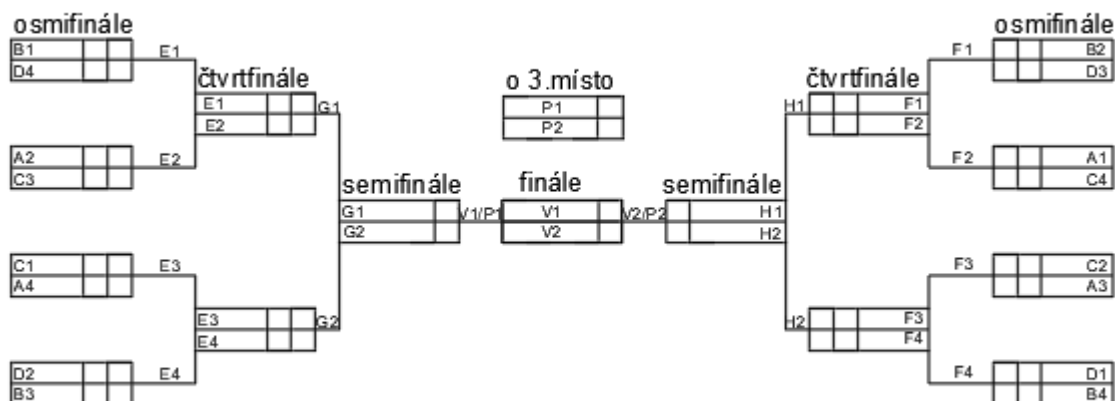
1.5 3. liga

1.5.1 Základní část

Čtyři skupiny po 8 účastnících (3.A, 3.B, 3.C a 3.D). Ve skupině se hraje systémem každý s každým. Do osmifinále postupují 4 nejlepší týmy z každé skupiny. Přímou sestupují dva nejhůřší týmy z každé skupiny.

1.5.2 Play-off – pavouk

V osmifinále a čtvrtfinále se odehrají dvojzápasy, pokud je dvojzápas nerozhodně (skóre obou zápasů), rozhodují 4 pokutové kopy.



Do 2. ligy postupují všichni účastníci čtvrtfinále



1.6 4. liga

1.6.1 Základní část

Sedm skupin po 8 účastnících (4.A, 4.B, 4.C, 4.D, 4.E, 4.F a 4.G). Ve skupině se hraje systémem každý s každým. Do šestnáctifinále postupují 4 nejlepší týmy z každé skupiny a 4 nejlepší týmy z minitabulky týmů z pátých míst. Herní systém a složení skupin ve 4. lize může být změněno na základě počtu přihlášených týmů.

1.6.2 Play-off – pavouk

Ve všech fázích playoff se odehrají utkání pouze jednokolově.

Pavouk playoff je zveřejněn vždy až těsně před začátkem playoff.

Do 3. ligy postupují všichni účastníci čtvrtfinále



1.7 1. ženská liga

1.7.1 Základní část

Jedna skupina po 8 účastnících (1.A). Ve skupině se hraje systémem každý s každým. Do play-off postupují pouze týmy, které se umístí na prvních čtyřech místech. Přímo sestupují poslední dva týmy v základní skupině.

1.7.2 Play-off – pavouk

V semifinále se odehrají dvojzápasy, pokud je dvojzápas nerozhodně (skóre obou zápasů), rozhodují 4 pokutové kopy.





1.8 2. ženská liga

1.8.1 Základní část

Jedna skupina po 8 účastnících (2.A). Ve skupině se hraje systémem každý s každým. Do play-off postupují pouze týmy, které se umístí na prvních čtyřech místech.

1.8.2 Play-off – pavouk

V semifinále se odehrají dvojzápasy, pokud je dvojzápas nerozhodně (skóre obou zápasů), rozhodují 4 pokutové kopy.

o 3.místo

P1	
P2	

semifinále

A1		
A4		

V1/P1

finále

V1	
V2	

V2/P2

semifinále

		A2
		A3

Do 1. ligy postupují oba účastníci finálového utkání



1.9 Startovné a registrace týmů

Startovné za tým je určeno před každou sezonou. Skládá se z vratné a nevratné částky. Na webu v sekci Jiné informace pod odkazem „Kolik poslat?“ každý tým nalezne výši startovného pro nadcházející sezonu.

Vratná záloha se vrátí pouze v případě, že tým, který se již nechce účastnit soutěže SFL, upozorní vedení SFL o této skutečnosti na strahovskaliga@gmail.com, kde zároveň bude číslo účtu, na který se vratná záloha zašle, avšak nejpozději do začátku přihlašování následujícího ročníku.

V každém týmu může být registrováno maximálně 15 hráčů/hráček, minimální počet je 5. Každý rok je tým povinen vyplnit aktuální soupisku na oficiálních stránkách Strahovské fotbalové ligy.

1.10 Termíny zápasů

Zápasy se hrají dle aktuálního rozpisu, který je zveřejněn na oficiálních stránkách Strahovské ligy a v sekci „Aktuální ročník“ pod názvem „Rozpis utkání“. **V případě rozporu (chyby na webu) termínu zápasů je směrodatný rozpis utkání v sekci „Aktuální ročník“.** Každá z osob odpovídajících za svůj tým, je povinna ověřit si shodu obou rozpisů. V případě nesrovnalosti nahlásit problém na email strahovskaliga@gmail.com.

1.10.1 Změna termínu zápasů

Utkání je možné přeložit po domluvě obou týmů a vedení SFL. Tato skutečnost musí být vedení SFL oznámena do pátku předcházejícího týdne před řádným termínem daného utkání. Žádost o změnu termínu může být zamítnuta.

1.11 Pokuty a tresty

Porušování pravidel či poškození nebo ztráta majetku SH Ligy budou trestány podle následujícího sazebníku trestů. Peněžité tresty budou automaticky odečítány z vratné zálohy.



- Nepodepsaný zápis kapitánem – **100 Kč**
- Neoprávněný start hráče za tým – pokuta **1000 Kč** pro tým, za který hráč nastoupil a kontumace **0:6**. Pokud je hráč registrován v jiném týmu, budou tomuto týmu odečteny **3 body**. I tento “hráč načerno” je povinen se prokázat OP po vyzvání rozhodčím.
- Nesportovní chování diváka (který je současně registrovaným členem týmu), přítomného v prostoru hřiště během utkání - **pokuta dle disciplinárního řízení**
- Nedostavení se mužstva k zápasu – kontumace **0:6** v neprospěch proviněného mužstva a pokuta **1000 Kč**. (omluvení >24 hodin před utkáním potvrzené organizátorem ligy pokuta **300 Kč**, omluvení <24 hodin před utkáním potvrzené organizátorem ligy pokuta **500 Kč**)
- Pokud se k zápasu nedostaví ani jedno mužstvo nebo v obou mužstvech hráli hráči na černo, platí pro obě mužstva **kontumace 0:6**, body ze zápasu nebudou přičteny žádnému mužstvu a obě mužstva budou pokutována částkou **1000 Kč**
- Při opakované kontumaci a nenahlášení vedení SFL důvodu neúčasti na zápase v dostatečném předstihu, následuje vyřazení mužstva ze soutěže → **ztráta celé zálohy**
- Pokud se tým v řádném termínu přihlásí do nové sezóny, ale do nové sezóny nenastoupí, **ztrácí nárok na celou zálohu**
- Při absenci pomezního rozhodčího v zápase pokuta **700 Kč**. Za každou další absenci pomezního rozhodčího je týmu udělena pokuta **700 Kč**.
- Zaplacení pomezního rozhodčího – **350 Kč/zápas**. Objednání rozhodčího za své zápasy probíhá výhradně před začátkem ročníku. Vzhledem k omezené kapacitě delegovaných rozhodčích, je počet týmů, kterým dokážeme zajistit náhradu za pískání zápasů omezený. Počet týmů se může pro jednotlivé ročníky lišit vzhledem k počtu rozhodčích ligy. V případě zájmu nás prosím kontaktujte na strahovskaliga@gmail.com.
- Při udělení karty (ŽK/ČK) se pokuta řídí podle sazebníku pokut, který je zveřejněn na webu. https://strahovskaliga.cz/ZakladniInformace/Sazebnik_trestu.pdf



- Při zakopnutí a následný nezájem míč najít pokuta **1000 Kč**
- Falšování registračky – pokuta až **1000 Kč** dle závažnosti, možnost vyloučení týmu ze Strahovské fotbalové ligy
- Hráč, který bude na soupisce a zapomene si registraci, může výjimečně hrát na občanský průkaz. Pod pokutou **50 Kč** za každého hráče, který nebude mít registraci.
- Při ztrátě registrace pokuta **100 Kč** (platí pro každý opětovný tisk)
- Startovné – každý pracovní den po termínu pro zaplacení startovného se částka zvýší o **200 Kč**
- Změna na soupisce – každá změna v soupisce **po termínu pro odeslání a změny soupisek bude zpoplatněna 100 Kč** (netýká se doplnění povinných údajů). Změny soupisky po termínu probíhají výhradně žádostí na e-mail strahovskaliga@gmail.com.
- Závažnější přestupky budou řešeny disciplinární komisí, složené ze zástupců Strahovské fotbalové ligy.

1.12 Majetek

Na každém hřišti jsou k dispozici dvě sady rozlišovacích dresů, každá sada se skládá z 11 ks hráčských dresů (každý má hodnotu **200 Kč**). Dále dva futsalové míče (každý má hodnotu **1000 Kč**), desky se zápisy, žlutá a červená karta, propiska, náhradní píšťalka, pumpička.

Tyto věci obdrží nebo si vyzvedne rozhodčí prvního zápasu každého dne od pořadatelů strahovské ligy ve skladu pomůcek. Poslední rozhodčí každého dne je povinen všechny tyto věci předat zpátky do skladu. Každý rozhodčí předá všechny tyto věci dalšímu rozhodčímu.

KAŽDÝ ROZHODČÍ ZODPOVÍDÁ ZA OBDRŽENÝ MAJETEK!

Pokud dojde ke ztrátě některé věci z majetku ligy a nebude prokázána vina určité osobě (popř. týmu), bude částka na znovu zakoupení této věci strhnuta z vratné zálohy týmů, které se zápasu zúčastnily, včetně rozhodčího zápasu.



1.13 Registrace hráčů

Od 30. ročníku Strahovské ligy jsou opět povinné registrace všech hráčů. Každý hráč, který hraje Strahovskou ligu, musí mít oficiální registraci vydanou vedením ligy, kterou se musí prokázat rozhodčímu při každém zápase. Pokud hráč registračku na zápase nemá, nemůže do tohoto utkání nastoupit! Hráč, který bude na soupisce a zapomene si registraci, může hrát pouze na **občanský průkaz**. Pod pokutou **50 Kč** za každého hráče, co nebude mít registraci.

Během zápasu mohou být registrace zkontrolovány pověřenou osobou, v případě podezření může být registrace dočasně zabavena k ověření pravosti. Termíny a postup vydávání registrací bude oznámen na webu. O vydání registrace žádají majitelé týmů prostřednictvím systému na webových stránkách, ta jim bude předána následující utkání některým z rozhodčích či pořadatelů Strahovské fotbalové ligy.

1.14 Soupisky

Soupisky tvoří ve vyhrazeném termínu před sezónou sami kapitáni pomocí webových stránek ligy. Po tomto termínu se dají soupisky měnit pouze žádostí na mail strahovskaliga@gmail.com a podléhají těmto pravidlům:

- hráč, který v aktuálním ročníku odehrál 1 a více utkání za svůj tým, nemůže být už ze soupisky týmu do konce sezony odepsán;
- připsáni na soupisku mohou být jen hráči, kteří v aktuálním ročníku nenastoupili k žádnému utkání Strahovské fotbalové ligy.

1.15 Doplnující informace

TATO PRAVIDLA I OSTATNÍ BODY JSOU ZÁVAZNÁ PRO VŠECHNY TÝMY ÚČASTNÍCI SE TÉTO DLOUHODOBÉ SOUTĚŽE. JE POVINNOSTÍ MAJITELE TÝMU ČI KAPITÁNA S NIMI PODROBNĚ SEZNÁMIT VŠECHNY HRÁČE. ORGANIZÁTOR SOUTĚŽE SI VYHRAZUJE PRÁVO NA ZMĚNU PRAVIDEL I HŘIŠTĚ (UMĚLÁ TRÁVA NEBO TARTAN APOD.) V PRŮBĚHU SOUTĚŽE. V TOMTO PŘÍPADĚ BUDOU VŠICHNI KAPITÁNI O ZMĚNÁCH INFORMOVÁNI.



2 Herní pravidla

2.1 Hrací plocha

2.1.1 Rozměry

Hřiště musí mít tvar obdélníku – délka hrací plochy musí být větší než šířka.

2.1.2 Vyznačení hrací plochy

Hřiště musí být vyznačeno zřetelnými čarami, širokými 8 cm, podle výkresu. Tyto čáry jsou součástí území, které vyznačují. Delší čáry ohraničující hřiště se nazývají postranními čarami, kratší čáry se nazývají brankovými čarami. Hřiště je rozděleno příčně na dvě stejné poloviny středovou čarou. Střed hřiště je vyznačen příslušnou značkou.

2.1.3 Pokutové (brankové) území

Z každé brankové čáry je směrem do hřiště opsán polokruh o poloměru 6 m se středem uprostřed brankové čáry. Takto vyznačený prostor se nazývá pokutovým (brankovým) územím. Na některých hřištích toto území může definovat tvar obdélníku.

2.1.4 Značka pokutového kopu

6 m od středu každé brankové čáry, měřeno na pomyslné čáře, která je kolmá na brankovou čáru, musí být vyznačeny vhodné značky. Tyto značky jsou značkami pro pokutový kop.

2.1.5 Zóna pro střídání hráčů

Zóny pro střídání hráčů jsou u jedné postranní čáry. Těmito zónami hráči vstupují na hřiště nebo hřiště opouštějí. Zóna pro střídání začíná od středové čáry a je široká 5 metrů. Hráči každého družstva mohou používat pouze zónu pro střídání na vlastní polovině hřiště. Správnost procedury střídání hráčů je pod kontrolou rozhodčího utkání, který na základě svého uvážení hlídá i šířku zóny.

2.1.6 Branky

Branky jsou umístěny ve středu každé brankové čáry a skládají se ze dvou vertikálních tyčí, vzdálených od sebe 3 m (vnitřní rozměr), spojených horizontálním břevnem, jehož spodní



okraj je 2 m od země (podlahy). Šířka a hloubka tyčí i břevna musí být maximálně 8 cm. Sítě by měly být pečlivě připevněny k tyčím i břevnu úchyty na jejich zadní straně a vypnuty dle možností tak, aby neohrožovaly bezpečnost hráčů. Pokud není branka napevno zabudována a v průběhu hry dojde k jejímu posunutí, rozhodčí přeruší hru ihned, jakmile to zjistí. Po vrácení branky na původní místo naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde se míč nacházel v okamžiku přerušování hry. Pokud byl míč mimo hru, nechá hru navázat způsobem vyplývajícím z pravidel.

2.1.7 Povrch hrací plochy

Povrch tvoří umělá tráva.

2.2 Míč

2.2.1 Tvar a materiál

Míč musí být kulatý a jeho vnější obal musí být z kůže, nebo jiného schváleného materiálu. Při jeho výrobě nesmí být použit žádný materiál, který by mohl znamenat nebezpečí pro hráče. Používání plstěných nebo plyšových míčů je zakázáno.

2.2.2 Technické parametry

Obvod míče je 62 až 64 cm (míč velikosti č. 4) hmotnost míče na začátku hry musí být 400 až 440 gramů při spuštění z výšky 2 m odskočí napoprvé od země maximálně 65 cm a minimálně 50 cm míč musí být nahuštěn na tlak 0,4 až 0,6 (400 až 600 g/cm²).

2.2.3 Výměna míče v průběhu hry

Míč nemůže být v průběhu utkání měněn bez povolení hlavního rozhodčího. O způsobilosti míče a o jeho výměně rozhoduje vždy hlavní rozhodčí. Schvaluje také eventuální použití většího počtu míčů pro utkání (pro plynulejší průběh hry), a to vždy před jeho začátkem.

- V průběhu hry: hlavní rozhodčí hru přeruší, míč vymění a hru naváže míčem rozhodčího v místě, kde se nacházel původní míč při přerušování hry.
- V přerušené hře: hlavní rozhodčí míč vymění a hru naváže způsobem odpovídajícím důvodu původního přerušování hry.



2.3 Počet hráčů

- Hry se zúčastňují dvě družstva. Každé družstvo má nejvíce pět hráčů na hrací ploše, z nichž jeden musí být brankář.
- Při zahájení zápasu musí být minimální počet hráčů čtyři (3+1).
- Maximální povolený počet náhradníků jednoho družstva je sedm.
- Počet střídání během hry není omezen. Hráč, který byl vystřídán, se může vrátit na hřiště jako náhradník za jiného hráče. Střídá se tzv. letným způsobem, to znamená i když je míč ve hře, a to za následujících podmínek:
 - Hráč, který opouští hřiště, tak učiní uvnitř vlastní zóny pro střídání, tj. na vlastní polovině hřiště max. 5 metrů od středové čáry.
 - Hráč vstupující na hřiště tak také učiní uvnitř vlastní zóny pro střídání, ale ne dříve, než hráč opouštějící hrací plochu úplně přejde postranní čáru směrem ven ze hřiště.
 - Střídání je dokončeno, když náhradník vstoupí na hrací plochu. Od této chvíle se stává hráčem a hráč, kterého nahrazuje, přestává být hráčem a stává se náhradníkem.
 - Náhradník podléhá pravomoci rozhodčího, ať už bude připuštěn ke hře nebo ne.
 - Pokud v průběhu letného střídání vstoupil náhradník na hřiště dříve, než jej střídaný hráč opustil nebo náhradník vstoupí na hrací plochu nebo ji střídaný hráč opustí jiným prostorem, než je zóna pro střídání, rozhodčí hru přeruší. Provinivšího se hráče slovně napomene nebo ho potrestá žlutou kartou a znovu zahájí hru nepřímým volným kopem ve prospěch mužstva, které se neprovinilo, z místa, kde se nacházel míč v okamžiku přerušení hry. Pokud byl míč uvnitř pokutového území provinivšího se mužstva, nepřímý volný kop se bude zahrávat z hranice pokutového území nejbližší místu, kde se nacházel míč v okamžiku přerušení hry.

Výklad: *Netýká se případů, kdy se hráč evidentně zraní, načež opustí hřiště mimo zónu pro střídání. Naopak předstírání zranění s úmyslem rychle vystřídat posoudí rozhodčí jako nesportovní chování a hráče napomene žlutou kartou.*



- Brankář si může vyměnit své místo s jakýmkoliv jiným hráčem. Činí tak rovněž letným způsobem jako hráči v poli. Dres náhradního brankáře musí být shodný s dresem původního brankáře. Případně rozlišovacím dresem jiné barvy, než mají všichni hráči na hrací ploše.
- Minimální počet hráčů jednoho týmu na hřišti jsou tři (2+1). Klesne-li počet hráčů na dva, zápas musí být ukončen.
- Do zápisu utkání musí být uveden kapitán týmu

2.4 Výstroj hráčů

- Hráč nesmí mít na sobě nic, co by mohlo ohrozit bezpečnost jiného hráče i jeho samotného (přívěsky, náušnice, tvrdé obvazy apod.).
- Všichni hráči (účastníci) startují v soutěžích na vlastní nebezpečí. Organizátoři Strahovské ligy neodpovídají za případnou újmu na zdraví či majetku hráčů (účastníků) soutěží.

Pozn.: *Hráč, který nastoupí v brýlích, uvede do zápisu prohlášení o tom, že hraje na vlastní nebezpečí, které vlastnoručně podepíše.*

- Základní povinná výstroj hráče se skládá z trička (rozlišovací dres) a sportovní obuvi. Povolenu obuví jsou tenisky, lehká tréninková obuv z jemné kůže nebo gymnastická obuv s gumovou podrážkou a turfy. Zakázány jsou kopačky (i gumotextilní). Používání obuvi je povinné.
- Hráčská trička musí být očíslována číslicemi. Každý hráč stejného družstva musí mít jiné číslo. Hráči jednoho družstva musí nastoupit k utkání v jednotných dresech, kromě brankáře, který musí mít dres odlišný od všech hráčů v poli i rozhodčích.

Pozn.: *Výstroj hráčů kontrolují rozhodčí vždy před začátkem utkání. Pokud dojde v průběhu hry k jakémukoli porušení pravidla 4, bude provinivší se hráč vykázán z hrací plochy, aby si upravil svou výstroj. Tento hráč se smí vrátit do hry pouze tehdy, je-li míč mimo hru a se souhlasem rozhodčího, který se přesvědčí o odstranění závady. Za takto vykázaného hráče smí nastoupit okamžitě náhradník. Pokud hráč závadu neodstraní nebo vstoupí do hry bez souhlasu rozhodčího, postupuje rozhodčí jako v případě nesportovního chování.*



2.5 Hlavní rozhodčí

K řízení každého utkání musí být ustanoveni dva rozhodčí – hlavní rozhodčí a druhý rozhodčí. Pokud se k utkání dostaví pouze jeden delegovaný rozhodčí, je rozhodčím hlavním. Druhý rozhodčí bude v tom případě nahrazen laikem, který ovšem nevykonává funkci druhého rozhodčího, ale pouze postranního, nepoužívá píšťalky, ale jiné odpovídající signalizace.

Autorita rozhodčího a užívání pravomocí udělených mu pravidly začíná působit v okamžiku, kdy vstoupí do místa, kde je umístěno hřiště a přestává působit v okamžiku, kdy toto místo opustí. V průběhu utkání je jeho pravomoc k trestání rozšířena na přestupky spáchané při dočasném přerušení hry, a i když je míč mimo hru. Jeho rozhodnutí o skutečnostech spojených se hrou jsou konečná, pokud se týká výsledku hry.

2.5.1 Hlavní rozhodčí je povinen:

- Podrobit se před každým ročníkem vstupnímu testu, který bude obsahovat rámcový průřez pravidly.
- Uplatňovat pravidla a dbát na jejich dodržování všemi účastníky utkání.
- Musí mít při sobě patřičné vybavení – píšťalka, žlutá a červená karta, hodinky, tužka, vlastní záznamy o utkání.
- Vést si záznam o průběhu utkání, o událostech, které se přihodí během, před i po utkání.
- Upouštět od trestání v okamžiku, kdy je přesvědčen, že kdyby tak učinil, poskytl by výhodu týmu, který se provinil - tzv. výhoda ve hře.

Výklad: *Pravidlo o poskytnutí výhody neuplatňovat, pokud došlo při zákroku ke zranění, které si vyžaduje okamžité ošetření.*



- Při uplatnění pravidla o výhodě ve hře po zákroku, který je podle pravidel nutno trestat napomenutím nebo vyloučením, rozhodčí hráče napomene nebo vyloučí až při první situaci, kdy je míč mimo hru.
- Dát znamení k opětovnému zahájení hry po každém přerušení hry, ke kterému došlo ze strany rozhodčího (tedy nikoliv autový kop, výhoz od branky nebo rohový kop), kromě situace, kdy vhazuje míč rozhodčího. Znamení dává píšťalkou nebo ústně, a to tak hlasitě, aby nemohlo dojít k pochybnostem, zda byla hra zahájena.
- Dbát na dodržení doby trvání hry. Hraje vždy na 2 x 25 minut hrubého času. Při hře jsou vždy rozhodující hodinky hlavního rozhodčího.
- Ukončit předčasně utkání v těchto případech:
 - počet hráčů jednoho z družstev na hrací ploše klesl pod tři, přičemž toto družstvo již nemá možnost postavit náhradníka;
 - v případě úmrtí některého z účastníků hry nebo diváka;

Výklad: *Účastníkem hry se rozumí nejen hráči na hrací ploše i na lavičce náhradníků, ale i trenéři, funkcionáři (včetně lékaře, maséra atd.), rozhodčí a časoměřič*

- na zákrok policie;
- při násilí páchaném na rozhodčím (inzultaci) hráčem, trenérem nebo funkcionářem některého z družstev nebo jinou osobou. Inzultací se rozumí zejména: udeření, kopnutí, úmyslné podražení, násilné vražení, cloumání, vyražení píšťalky z úst, úmyslné udeření míčem nebo jiným předmětem.

Výklad: *Inzultací není např. plivnutí na rozhodčího, políání vodou, vytržení karet z ruky apod. To je kvalifikováno pouze jako hrubé nespportovní chování.*



2.5.2 Hlavní rozhodčí má právo:

- Přerušit hru pro jakékoliv porušení pravidel.
- Neumožnit vstup na hrací plochu žádné jiné osobě, kromě druhého rozhodčího a hráčů obou mužstev, bez jeho souhlasu.
- Přerušit hru, jestliže byl podle jeho názoru hráč vážně zraněn, nechat jej podle potřeby ošetřit nebo nechat odnést z hrací plochy a poté hru okamžitě znovu zahájit. Jestliže je hráč zraněn tak, že to nevyžaduje okamžité ošetření, rozhodčí hru nepřeruší, pokud je míč stále ve hře. Hráč, který je schopen dojít k postranní čáře, nebude ošetřován na hrací ploše. Hráč, který krvácí, musí neprodleně opustit hrací plochu.
- **Vykázat ze hřiště jakéhokoli účastníka utkání**, který se podle jeho názoru proviní násilným chováním, vážným faulem ve hře, nadávkami, hanlivými výroky či jiným nesportovním chováním. Po skončení utkání uvede tuto skutečnost a její okolnosti v zápise o utkání. Takto vykázaný účastník opustí bez zbytečných prodlev hrací plochu (**nesmí samozřejmě zůstat ani na hráčské lavičce**). Napomenutí hráče signalizuje rozhodčí žlutou kartou, vyloučení hráče kartou červenou. Ostatní účastníky hry vykazuje ústně.
- Rozhodnout, zda míč, poskytnutý ke hře, odpovídá **pravidlu 2**. Pokud tomu tak není, míč vyměnit.
- Přerušit nebo dokonce předčasně ukončit utkání z těchto důvodů:
 - pro tmou nebo špatnou viditelnost;
 - pro špatné povětrnostní podmínky (bouřka, sníh, prudký vítr), které by podle jeho názoru mohly ohrozit zdraví hráčů;
 - pro nezpůsobilost hrací plochy;
 - hrají-li hráči tak, že je ohroženo jejich zdraví a je-li napomínání a vylučování neúčinné a nápravu nezjednájí na výzvu rozhodčího ani kapitáni družstev;
 - pro trvalý nezájem některého z družstev na regulérnosti utkání;



- **pokud vyloučený hráč, nebo vykázaný účastník utkání odmítá opustit hrací plochu i po uplynutí lhůty stanovené rozhodčím kapitánovi jeho družstva** (rozhodčí vždy nejprve stanoví kapitánovi lhůtu cca **1–2 minuty** na zjednání pořádku);
- pro opakované hrubé nesportovní projevy obecnostva, které by podle jeho názoru mohly ohrozit bezpečnost účastníků utkání (např. opakované vnikání obecnostva na hrací plochu, házení nebezpečných předmětů, petard, světlic apod. na hrací plochu).

Výklad: *Rozhodčí provádí při řízení utkání srozumitelnou signalizaci. S hráči v průběhu zápasu nediskutuje. Jediným, kdo smí vznést k rozhodčímu dotaz či připomínku v průběhu utkání, je kapitán družstva. Musí tak učinit slušnou formou a tak, aby nebyl narušen plynulý průběh hry.*

- Vyžádat si, aby konkrétní hráči potvrdili svou totožnost dokladem, kde jsou potřebné údaje a fotografie.

2.6 Druhý rozhodčí

Druhý rozhodčí se pohybuje po opačné podélné straně hřiště než hlavní rozhodčí – zpravidla po té, na které nejsou umístěny hráčské lavice. Má stejné pravomoci jako hlavní rozhodčí. **Je rovněž vybaven píšťalkou.**

Hlavní rozhodčí si může prohodit s druhým rozhodčím stranu, ze které bude utkání řídit, a to hlavně proto, má-li tak důvod k plynulejšímu a bezpečnějšímu průběhu utkání.

Druhý rozhodčí (postranní) má zároveň povinnost nahlásit svoji přítomnost hlavnímu rozhodčímu a zkontrolovat, zda hlavní rozhodčí zapsal jeho přítomnost do zápisu. V případě že, druhý rozhodčí nebude zapsán v zápise, bere se to jako kdyby se nedostavil.

V případě rozporné signalizace druhého rozhodčího s hlavním, platí vždy rozhodnutí hlavního rozhodčího. V případě nepatřičných zásahů druhého rozhodčího do rozhodování se může hlavní rozhodčí obejít bez jeho služeb, zařídí jeho výměnu nebo zbytek utkání odřídí sám a celou záležitost popíše v zápise o utkání.



V případě, že se hlavní rozhodčí nedostaví do deseti minut po řádném začátku hry, přebírá druhý rozhodčí jeho funkci a zápas odřídí jako hlavní. Celou situaci po zápase uvede do zápisu o utkání a náleží mu plný honorář.

2.7 Doba trvání hry

- Doba trvání hry je tvořena dvěma poločasy o délce 25 minut. Případné odlišnosti hrací doby upravuje rozpis části soutěže (finálová utkání).
- Dodržování odměřování času je sledováno hlavním rozhodčím.
- Rozhodující je čas hlavního rozhodčího, ne výsledkové světelné tabule.
- V případě zahrávání pokutového kopu musí být vždy délka poločasu prodloužena až do jeho řádného zahrání.
- Délka poločasové přestávky nesmí překročit 5 minut.

2.8 Zahájení hry

- Před zahájením utkání se provede losování. Vítěz losování má možnost výběru strany nebo úvodního výkopu.
- Po signálu daném rozhodčím bude proveden zahajovací výkop. Míč při tom musí stát ve středu hřiště na značce a v ustálené poloze. Hráči stojí na svých vlastních polovinách hrací plochy a hráči družstva, které výkop neprovádí, stojí ve vzdálenosti nejméně tří metrů od míče, dokud není výkop proveden. Míč je ve hře, jakmile se po provedení kopu pohne ze středové značky. Hráč provádějící výkop se nesmí míče dotknout podruhé dříve, než se jej dotkl jiný hráč na hrací ploše.



- Zahajovací výkop je prováděn v těchto případech:
 - na začátku utkání;
 - na začátku druhého poločasu;
 - po dosažení branky (zahrává družstvo, které obdrželo branku).
- Po poločasové přestávce si družstva vymění strany i hráčské lavice a výkop bude prováděn hráčem opačného družstva než na začátku utkání.
- Branky může být dosaženo přímo ze zahajovacího výkopu.
- V případě špatného rozehrání výkopu ze středové značky musí být výkop opakován. Pouze pokud se hráč provádějící výkop dotkne míče podruhé dříve, než se míče dotkl jiný hráč, bude soupeřovu družstvu přiznán nepřímý volný kop z místa, kde se přestupek stal.
- Při znovu zahájení utkání po dočasném přerušení hry z jakékoli příčiny neuvedené v těchto pravidlech a nezpůsobené přestupkem nebo chybou některého z družstev, za předpokladu, že míč před tímto přerušením neopustil hrací plochu, rozhodčí vhodí míč rozhodčího v místě, kde se míč nacházel před přerušením hry. V případě, že se míč nacházel v pokutovém území, je míč vhozen na čáře pokutového území v bodě, který je nejbližší místu, kde se míč nacházel při přerušení. Míč je ve hře v momentě, kdy se dotkne země a poté se ho dotkne některý z hráčů na hrací ploše.
- Rozhodčí musí vhození míče opakovat, pokud:
 - míč po vhození přejde postranní nebo brankovou čáru, aniž by se ho dotkl jiný hráč;
 - se míče dotkne některý hráč dříve, než míč dopadl na zem.
- Čekací lhůta je 10 minut od času stanoveného v rozpisu utkání.



2.9 Míč ve hře a mimo hru

2.9.1 Míč je mimo hru:

- když celým objemem přejde brankovou nebo postranní čáru ať už po zemi nebo ve vzduchu;
- když hra byla přerušena rozhodčím;
- když se míč odrazí od rozhodčího stojícího na hrací ploše (následuje míč rozhodčího);
- když se dotkne okolních cizích předmětů (basketbalový koš, světlo apod.).

2.9.2 Míč je ve hře:

- Ve veškerém ostatním čase od zahájení hry do konce, včetně následujících situací:
 - Míč se odrazí od břevna nebo brankové tyče zpět do hřiště.
 - V případě předpokládaného porušení pravidel, dokud není rozhodčím učiněno rozhodnutí o přerušení hry, tedy je ponechána “výhoda ve hře s očekávaným účinkem”.

Výklad: *Dotkne-li se míč při hře cizích předmětů, hra bude opět zahájena autovým kopem proti družstvu, jehož hráč se míče dotkl jako poslední před dotykem cizího předmětu. Kop je zahráván z místa na bližší postranní čáře kolmo k místu, kde se jich míč dotkl.*

2.10 Dosažení branky

Branky je dosaženo, pokud tato pravidla nestanoví jinak, přejde-li míč celým objemem přes brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem za předpokladu, že nebyl hozen, donesen nebo záměrně vržen rukou nebo paží hráčem útočícího družstva včetně jeho brankáře. Družstvo, které v průběhu zápasu zaznamená větší počet branek, bude vítězem. Jestliže nebude dosaženo žádné branky nebo bude dosaženo stejného počtu branek oběma družstvy, zápas skončí remízou. V tomto případě mohou propozice soutěže nařídit prodloužení utkání pokutovými kopy.



Výklad: Branky nelze dosáhnout přímo z autového kopu, rukou, přímo z nepřímého volného kopu, přímo z výhozu brankáře. Vlastní branky nelze dosáhnout ze žádné standardní situace (autový, rohový, volný přímý nebo nepřímý kop). V tom případě se zahrává rohový kop. V případě výhozu od branky, který skončí ve vlastní brance, záleží na tom, opustil-li míč pokutové území. Pokud ano, zahrává se rohový kop, pokud ne, opakuje se výhoz.

2.11 Fauly, chyby a nespportovní chování

2.11.1 Přímý volný kop

Přímý volný kop rozhodčí nařídí, jestliže se hráč dopustí některého z následujících přestupků vůči soupeři způsobem, který je podle názoru rozhodčího nedbalý, bezohledný, nebezpečný nebo za použití nepřiměřené síly:

- kopne nebo se pokusí kopnout soupeře;
- podrazí soupeře, nebo se snaží nastavením nohy nebo skrčením pád soupeře způsobit;
- skočí na soupeře;
- vráží do soupeře nebezpečným způsobem, aniž se soupeř brání, nebo prudce vráží do soupeře ramenem;
- napadne protihráče zezadu, vráží do soupeře zezadu, aniž by mu soupeř bránil ve hře;
- brání soupeři v pohybu, přičemž dojde ke kontaktu;
- uhodí nebo se snaží uhodit soupeře;
- na soupeře a na rozhodčího plivne nebo ho kousne;
- drží soupeře;
- strčí do soupeře;
- nedovoleně zastaví soupeře;
- hodí předmět na míč, soupeře nebo rozhodčího, nebo předmětem, který drží v ruce, se dotkne míče
- ohrozí soupeře skluzem.

Výklad: Skluzem se rozumí jakékoliv klouzání se vpřed či do stran po povrchu hrací plochy za využití jeho kluzkosti za účelem zabránit protihráči v další hře. **Pokud není skluz veden proti osobě protihráče nebo jiným nebezpečným způsobem, netrestá se. Nezáleží na**



vzdálenosti od protihráče, ale na směru vedení zákroku. Pokud je skluz veden do souboje s protihráčem, trestá se volným přímým kopem. Pokud je při tom protihráč nebezpečně ohrožen, trestá se navíc napomenutím. Pokud dojde k přímému nebezpečnému zasažení protihráče, trestá se vyloučením. Brankáři ve vlastním pokutovém území je povoleno hrát skluzem i při souboji o míč za předpokladu, že si nepočíná nebezpečně vůči protihráči a zároveň skluz nekončí mimo pokutové území.

- zahraje míč rukou, tedy míč rukou nebo paží zadrží, hodí, nese, případně do míče strčí (netýká se brankáře ve svém vlastním pokutovém území).

Výklad: *Při zasažení míče rukou je důležité, jde-li o úmyslný pohyb proti míči a nepřirozené zvětšení objemu těla. Pokud míč zasáhne ruku, která se přirozeně pohybuje (v běhu) a teč míče je zjevně neúmyslná, nechá rozhodčí pokračovat ve hře. Ruka/paže nesmí zvětšovat objem těla. Rozhodující pro posouzení je i vzdálenost hráče od míče. Za hru rukou je považován dotek ruky nad úrovní ramene.*

Volný přímý kop bude zahráván soupeřovým družstvem z místa, kde došlo k poslednímu přestupku (v případě ponechání výhody ve hře). Rozhodčí může navíc podle závažnosti přestupku užít napomenutí nebo vyloučení viníka. Pokud hráč družstva spáchá některý z výše uvedených přestupků ve vlastním pokutovém území, bude jeho družstvo potrestáno pokutovým kopem, a to bez ohledu na postavení míče v okamžiku přestupku, pokud je míč ve hře. Volný přímý kop z vlastního pokutového území je možné zahrát z kteréhokoliv místa v tomto území.

2.11.2 Nepřímý volný kop

Nepřímý volný kop je nařízen, pokud hráč:

- hraje způsobem, který je možno považovat za nebezpečný, např. se pokouší kopnout do míče, který je v držení brankáře;



- není v kontaktu s míčem, a přitom úmyslně brání soupeři ve hře (běhá mezi soupeřem a míčem nebo vystavuje tělo tak, aby bránilo soupeři a tvořilo překážku mezi soupeřem a míčem - bez kontaktu);
- atakuje brankáře, kromě případů, kdy brankář hraje mimo vlastní pokutové území
- brání brankáři v rozehrání míče rukama;
- v průběhu letného střídání vstoupí na hrací plochu dříve, než ji vystřídaný hráč opustí nebo na hrací plochu vstoupí nebo ji opustí na nesprávném místě;
- projevuje slovem nebo náznakem nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího;
- proviní se nespportovním chováním (např. se snaží soupeře zmást výkřikem přihráj, pust' apod., používá na hřišti sprostých slov či gest ať už k sobě či jiným osobám, odmítá si okamžitě upravit výstroj po upozornění rozhodčím, po vyzutí obuvi pokračuje ve hře bez ní);
- dopustí se jiného přestupku, který není přesně specifikován, ale kvůli němuž je hra přerušena za účelem napomenutí nebo vyloučení hráče.

Dále bude nepřímým volným kopem potrestáno družstvo, jehož brankář se dopustí některého z následujících přestupků:

- ovládá míč (má jej pod kontrolou) na vlastní polovině hrací plochy déle než 4 vteřiny;
- rukama se dotkne míče, který mu byl úmyslně přihrán hráčem jeho družstva, a to částí nohy od kolene níže (týká se i autového kopu);
- znovu zahraje míčem na vlastní polovině, který měl předtím ve své moci a rozehrál ho svým spoluhráčům, aniž by se jej dotkl protihráč.

Podrobné vysvětlení dvojího hraní:

- 1) *Brankář smí hrát na vlastní polovině míčem podruhé teprve tehdy až se míče dotkne soupeř. Není rozhodující, zda míč překročil středovou čáru. To v praxi znamená, že nelze hrát tzv. „power-play“ tak, že budete přihrávat brankáři ze soupeřovy poloviny zpět na vlastní polovinu. Pokud chcete hrát „power-play“, tak musí brankář hrát na soupeřově polovině hřiště, kde může hrát bez omezení.*
- 2) *Brankář smí hrát na vlastní polovině pouze poprvé (první dotek). To znamená, že pokud brankář zahraje (dotkne se míče) míčem poprvé na útočné polovině hřiště*



(např. po rozehrání autu spoluhráčem na soupeřovu polovinu), nesmí už hrát na vlastní polovině (druhý nebo jakýkoli další dotek) bez doteku soupeře.

Nepřímý volný kop bude zahráván z místa, kde došlo k přestupku, mimo případy, kdy k přestupku došlo uvnitř vlastního pokutového území. V takovém případě zahrává soupeřovo družstvo nepřímý volný kop z čáry pokutového území v bodě, který je nejbližší místu přestupku.

Pro rozlišení nepřímého volného kopu od přímého zvedá rozhodčí při nepřímém volném kopu nad hlavu napnutou paži s rozevřenou dlaní a drží ji nad hlavou tak dlouho, dokud není míč uveden do hry.

Výklad: *Nepřímý volný kop se nenařizuje, pokud brankář přehodí míč přes středovou čáru.*

2.11.3 Napomenutí hráče

Hráč bude napomenut, jestliže:

- v průběhu letného střídání vstoupí na hrací plochu dříve, než ji střídaný hráč opustí nebo na hrací plochu vstoupí z nesprávného místa;
- opakovaně porušuje pravidla hry;
- projevuje slovem nebo náznakem nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího;
- proviní se nesportovním chováním podle bodu 2. z tohoto pravidla;
- úmyslně opustí hrací plochu mimo zónu pro střídání bez povolení rozhodčího;
- odmítá dodržet řádnou vzdálenost od míče při soupeřově rozehrání nebo se jinak snaží rozehrání zabránit;
- zdržuje navázání hry;
- zmaří soupeři slibně se rozvíjející akci nedovoleným zákrokem, za který se nařizuje volný přímý, event. pokutový kop.

Jestliže jsou návazně spáchány dva samostatné přestupky, za které se napomíná (i těsně po sobě), musí následovat dvě napomenutí.



Dojde-li k napomenutí hráče žlutou kartou, pokračuje jeho družstvo ve hře po dobu 2 minut oslabeno o tohoto napomenutého hráče. Tento hráč nesmí být v průběhu trestu střídán. Po 2 minutách či po obdržení branky smí postižené družstvo doplnit počet hráčů na hrací ploše.

Poznámka: *Toto pravidlo platí i pro brankáře, tj. pokud je napomenut žlutou kartou brankář, nahradí ho v brance po dobu trestu některý z hráčů.*

2.11.4 Vyloučení hráče

Hráč bude vyloučen ze hry, pokud se dopustí následujících přestupků:

- proviní se nebezpečným faulem;
- chová se hrubě nesportovně;
- používá urážlivých nebo hanlivých výroků a gest;
- podruhé se proviní napomínatelným přestupkem (druhá žlutá karta);
- plivne na soupeře nebo jinou zúčastněnou osobu;
- zabrání soupeři ve skórování úmyslným zahráním rukou (kromě brankáře ve vlastním pokutovém území);
- zmaří soupeři vyloženou brankovou příležitost nedovoleným zákrokem, za který se nařizuje volný přímý, event. pokutový kop.

Pokud je hráč vyloučen za přestupek v bodě 2, 3 a 5, aniž by došlo k jinému porušení pravidel, pak bude hra po vyloučení hráče znovu zahájena nepřímým volným kopem z místa přestupku proti jeho družstvu. Výjimkou je opět pokutové území, kdy je kop zahráván z čáry pokutového území nejbliže k místu přestupku.

Dojde-li k vyloučení hráče, nesmí se dotyčný hráč znovu vrátit do hry, ale musí neprodleně opustit oplocený prostor hřiště. Jeho družstvo pokračuje ve hře po dobu 5 minut oslabeno o jednoho hráče, pokud v této době neinkasuje branku. Po 5 minutách či po obdržení branky smí postižené družstvo doplnit počet hráčů na hrací ploše některým náhradníkem.

Pro doplňování hráčů po pětiminutovém trestu platí tyto další zásady:



- jestliže obě družstva hrají vinou vyloučení ve stejný čas o třech nebo čtyřech hráčích a je dosaženo branky, obě družstva pokračují dále ve stejném počtu hráčů;
- jestliže hraje pět nebo čtyři hráči proti třem a družstvo s větším počtem hráčů dosáhne branky, smí družstvo s menším počtem hráčů stav doplnit pouze o jednoho hráče;
- jestliže dosáhne branky družstvo s menším počtem hráčů, počet hráčů se nemění;
- pokud jsou vyloučeni z jednoho družstva tři hráči, pak se může družstvo doplnit na tři hráče na hřišti a třetímu vyloučenému hráči se trest začíná počítat až po skončení trestu prvního vyloučeného;
- pokud družstvo nemůže doplnit stav hráčů na potřebný minimální počet tří (2+1), pak rozhodčí zápas předčasně ukončí.

Kontrola dodržení doby dvouminutového trestu je úkolem hlavního rozhodčího, pokud se nedomluví rozhodčí jinak. Hráč, který se zapojuje do hry na místo napomenutého nebo vyloučeného hráče, tak smí učinit ihned po uplynutí trestu.

2.12 Volné kopy

Volné kopy se rozdělují do dvou kategorií:

Přímý – ze kterého lze přímo dosáhnout branky.

Nepřímý – ze kterého nemůže být přímo dosaženo branky, pokud se před dosažením branky míče nedotkl jiný hráč než hráč zahrávající volný kop.



- Od místa, ze kterého se zahrává volný kop, musí být všichni hráči soupeřova družstva vzdáleni nejméně 5 metrů. Míč takto rozehrávaný musí ležet v klidu na místě kopu a ve hře je až poté, co se pohne.
- Pokud se hráč družstva, proti kterému je volný kop zahráván, přiblíží k míči dříve, než je rozehrán, rozhodčí nařídí opakování volného kopu a provinivšího se hráče napomene.
- Hráč zahrávající volný kop se po jeho zahrání smí znovu dotknout míče až poté, co se jej dotkl kterýkoli jiný hráč. Pokud hráč toto pravidlo poruší, nařídí rozhodčí proti jeho družstvu nepřímý volný kop z místa, kde se hráč dotkl míče podruhé.
- Pokud družstvo zahrávající volný kop zbytečně otálí s rozehráním a překročí při tom dobu 4 vteřin, rozhodčí přizná soupeřovu družstvu nepřímý volný kop z téhož místa.
- Volné kopy zahrávané z vlastního pokutového území mohou být rozehrány z kteréhokoliv místa uvnitř tohoto území.

2.13 Pokutový kop

Pokutový kop se nařizuje proti družstvu, jehož hráč se dopustil přestupku, za který se nařizuje volný přímý kop, a to uvnitř vlastního pokutového území. Z pokutového kopu může být přímo dosaženo branky. V případě zahrávání pokutového kopu musí být vždy doba trvání hry příslušného poločasu prodloužena tak, aby mohl být pokutový kop řádně zahrán. Ať je pokutový kop zahráván v průběhu normální hrací doby nebo v průběhu nastavení, branka musí být uznána i přes to, že míč před tím, než prošel mezi brankovými tyčemi a pod břevnem se dotkl buď některé z těchto tyčí nebo břevna nebo brankáře, nebo kombinace těchto možností, za předpokladu, že nedošlo k jinému porušení.



2.13.1 Při zahrávání pokutového kopu musí být dodrženy tyto zásady:

- Míč musí stát v klidu 6 metrů od branky
- Hráč, který kop zahrává, musí být před tím, než dá rozhodčí pokyn k zahrání, zřetelně identifikován zvednutím ruky.
- Bránící brankář musí stát čelem do hřiště na své brankové čáře mezi brankovými tyčemi, dokud míč není ve hře (může pohybovat nohama a činit klamné pohyby tělem).
- Hráč zahrávající pokutový kop musí kopnout míč dopředu a nesmí se míče dotknout podruhé dříve, než se míče dotkne kterýkoli jiný hráč. Míč je ve hře, když se pohne vpřed.
- Ostatní hráči obou družstev zůstávají na hrací ploše mimo pokutové území nejbližší 6 metrů od brankové čáry a nejbližší 5 metrů od míče.

2.13.2 Za porušení ustanovení tohoto pravidla:

- **bránícím družstvem:** kop bude opakován, pokud nebylo dosaženo branky;
- **útočícím družstvem:** před zahráním kopu a je-li dosaženo branky, ta nebude uznána a kop bude opakován;
- **hráčem provádějícím kop:** po zahrání kopu, bude soupeřovu družstvu přiznán nepřímý volný kop z hranice pokutového území.

2.14 Autový kop (rozehrání)

Přejde-li míč celým svým objemem přes postranní čáru, ať už po zemi nebo ve vzduchu, bude vykopáván zpět do hry jakýmkoli směrem z místa, kde přešel postranní čáru. Rozehrávat bude hráč opačného družstva než toho, jehož hráč se míče dotkl poslední na hrací ploše.



2.14.1 Pro rozehrání platí tyto zásady:

- v okamžiku rozehrávání se exekutor autového kopu ~~ne~~ musí nohou dotýkat postranní čáry;
- míč v okamžiku rozehrávání musí stát nehybně na postranní čáře, kde míč opustil hrací plochu.

Výklad: *Autový kop musí být rozehrán přímo z postranní čáry, přičemž nezáleží na postavení rozehrávající hráče (je povolen i přešlap).*

- Hráč musí kop provést do 4 vteřin od okamžiku, kdy má míč v moci tak, že je schopen kop provést, je na místě kopu a hráči soupeře jsou vzdáleni 5 metrů od místa rozehrání.
- Hráč, který provedl rozehrání, nesmí hrát míčem podruhé dříve, než se míče dotkne kterýkoli jiný hráč, jinak je přiznán soupeřovu družstvu nepřímý volný kop z místa, kde se hráč dotkl míče podruhé. Míč je ve hře, jakmile se pohne.
- Hráči mužstva, které rozehrání neprovádí, musejí být vzdáleni nejméně 5 metrů od místa rozehrání. Musí se vzdálit okamžitě bez zjevné snahy hrát míč. Jako bránění ve hře je posouzeno i to, když nedojde ke kontaktu s míčem. V případě nedodržení vzdálenosti musí být rozehrání opakováno a viník napomenut.
- Z rozehrání nemůže být přímo dosaženo branky. V případě porušení bodů 1 až 3 je rozehrání přiznáno hráčům soupeřova družstva.

2.15 Výhoz od branky

Přejde-li míč celým svým objemem brankovou čáru mimo její část mezi brankovými tyčemi a pod břevnem (gól), a to ať už ve vzduchu nebo po zemi a byl naposledy zahrán hráčem útočícího družstva, brankář, který stojí uvnitř vlastního pokutového území, vyhodí míč zpět do hry. Pro výhoz od branky platí tyto zásady:



- Brankář musí stát uvnitř vlastního pokutového území.
- Míč je ve hře, pokud se dotkne země hrací plochy (i v pokutovém území) nebo opustí pokutové území, dříve se ho nesmí žádný hráč dotknout.
- Hráči soupeřova družstva musí v době výhozu být mimo pokutové území, z něhož je výhoz rozehráván. Pokud se míč dotkne země pokutového území (po výhozu brankáře), je dle bodu 2. míč ve hře a hráči soupeře mohou vstoupit do pokutového území a získat jej.

Při porušení některého z výše zmíněných bodů, se výhoz opakuje.

- Pokud se rozehrávající brankář znovu dotkne rozehraného míče dříve, než se míče dotkne jiný hráč, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop; pokud rozehrávající brankář zahraje míč podruhé mimo pokutové území rukou, nařídí rozhodčí přímý volný kop
- Brankář, který míč rozehraje svým spoluhráčům, se nesmí míče znovu dotknout dříve, než se míče dotkl hráč soupeřova družstva.

Při porušení bodu 5 bude proti brankářovu družstvu nařízen volný nepřímý kop z místa, kde se brankář míče dotkl podruhé. Pokud k tomu došlo uvnitř jeho pokutového území, bude kop rozehráván z čáry pokutového území nejbliže k místu přestupku.

- Brankář musí míč rozehrát do 4 vteřin od okamžiku, kdy má míč plně v moci uvnitř vlastního pokutového území. Do těchto 4 vteřin se i počítá, pokud by se brankář rozhodl využít dvojího hraní (rozehrál si sobě).

Při porušení bodu 6 bude proti brankářovu družstvu nařízen volný nepřímý kop z čáry pokutového území nejbliže místu, kde brankář míč držel.

Výklad: Pokud by z výhozu od branky vhodil brankář míč přímo do vlastní branky (bez doteku země), branka neplatí a je nařízen rohový kop. Pokud ovšem brankář zachytí míč ze hry a hodí si ho do branky, branka platí, míč byl ve hře.

Nepřímý volný kop se nenařizuje, pokud brankář přehodí míč přes středovou čáru.

Branka vstřelená brankářem z výhozu od branky (po autu) provedený kopem “halfvolejem”, kdy dojde k dotyku míče se zemí ve vlastním pokutovém území je regulérní, tudíž platí.



2.16 Rohový kop

Přejde-li míč celým objemem brankovou čáru mimo část mezi brankovými tyčemi a pod břevnem, ať už ve vzduchu nebo po zemi a byl naposledy zahrán hráčem bránícího družstva, bude zahráván rohový kop.

2.16.1 Pro zahrání rohového kopu platí tyto zásady:

- Míč musí stát nehybně na spojnici autové a brankové čáry.
- Hráči družstva, které kop neprovádí, musí dodržet vzdálenost 5 m od místa rozehrání.
- Hráč zahrávající rohový kop musí rozehrát do 4 vteřin od okamžiku, kdy má míč v moci tak, že je schopen kop provést, je na místě kopu a hráči soupeře jsou vzdáleni 5 metrů od místa rozehrání. Pokud hráč nesouhlasí s postavením bránícího hráče, dá toto najevo zvednutím ruky. Rozhodčí je povinen bránícího hráče upozornit, příp. potrestat. Pokud hráč reklamuje postavení bránícího hráče, nepočítá se čtyřvteřinová doba na rozehrání.
- Hráč zahrávající rohový kop nesmí hrát míčem podruhé dříve, než se míče dotkl kterýkoli jiný hráč, jinak je soupeřovu družstvu přiznán nepřímý volný kop z místa, kde se hráč dotkl míče podruhé. Míč je ve hře, jakmile se pohne.
- Přímo z rohového kopu může být dosaženo branky.

V případě porušení bodu 3 je soupeřovu družstvu přiznán nepřímý volný kop z rohového kopu. V případě porušení ostatních pravidel se rohový kop opakuje.

2.17 Kopy ze značky pokutového kopu

Kopy ze značky pokutového kopu budou zahrávány v případě, že propozice soutěže ukládají rozhodnout o vítězi utkání. V tomto případě budou uplatněny následující podmínky:



- Rozhodčí vybere míč, kterým budou zahrávány všechny kopy a určí branku, na kterou se budou kopy provádět.
- Proveďte losování pomocí mince. Družstvo, které los vyhrálo, si vybere pořadí.
- Rozhodčí si zapíše čtveřici hráčů obou družstev. Tato čtveřice bude vybrána ze všech dvanácti hráčů uvedených na soupisce družstva k utkání.
- Čtyři kopy budou střídavě zahrávány každým družstvem.
- Jestliže po zahrání čtyřech kopů vstřelilo jedno z družstev větší počet branek, stává se vítězem.
- Jestliže po zahrání čtyřech kopů dosáhla obě družstva stejného počtu branek nebo nebylo dosaženo žádné branky, zahrávání kopů bude pokračovat po jednom ve stejném pořadí do té doby, než obě družstva zahrají stejný počet kopů (nemusí to být nezbytně čtyři kopy) a jedno družstvo dosáhne o branku více než družstvo druhé.
- Tyto dodatečné kopy mohou zahrávat libovolní hráči a to i hráči, kteří se účastnili první série kopů včetně brankáře.

Výklad: *Dodatečné kopy, může např. zahrát pouze jediný hráč z týmu. Není povinností hráče střídát.*

- Vyloučený hráč se kopů nesmí zúčastnit.
- Kterýkoli hráč oprávněný ke hře v utkání smí kdykoli převzít místo svého brankáře.
- Brankář stejného družstva, jako je střelec provádějící kop, zůstává na hrací ploše mimo pokutové území a nezasahuje do hry.
- Při provádění kopů jsou na hrací ploše pouze hráči obou družstev a oba rozhodčí. Hráči s výjimkou zahrávajícího střelce a obou brankářů se shromáždí na druhé polovině hřiště, než je branka určená k provádění kopů. Tuto oblast hřiště a hráče kontroluje druhý rozhodčí. Hlavní rozhodčí kontroluje pořadí hráčů, dbá na správný zápis střelců branek. Při provádění kopů kontroluje správné postavení míče, postavení a pohyb brankáře i střelce a signálem píšťalkou dává povel k zahrání kopu.

2.18 Závěrečná ustanovení

Pokud tato pravidla nestanoví jinak, platí pravidla futsalu.